



Paris (75000)

*****@*****.***

ASSISTANTE CHEF DE PROJET, Junior

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

oct. 2021 / aujourd'hui

GROWTH HACKER

Coding Park

- Recherche et compréhension des objectifs à moyen et long terme de l'entreprise
- Analyse, identification et priorisation des objectifs de croissance pour l'entreprise
- Utilisation de données, d'analyses et de divers outils pour éclairer les décisions et les stratégies de croissance
- Analyses de marché et veille de la concurrence
- Création de contenu visuel et pédagogique à partager sur le blog d'entreprise et les réseaux sociaux
- Développement d'illustrations attrayantes, de logos et d'autres conceptions à l'aide d'un logiciel ou à la main
- Mise en place, planification et mise en œuvre de campagnes et de stratégies de médias sociaux, et de communication
- Surveillance, suivi et signalement des commentaires et des avis en ligne

oct. 2018 /

ARTISTE ET STREAMER

Twitch

- Mise en place d'une chaîne de streaming dédiée au dessin, sur la plateforme Twitch
- Création et distribution du contenu lié aux catégories "Art" et "Creative"
- Dessiner en direct à la main ou sur des logiciels comme la suite Adobe et Clip Studio Paint
- Création d'engagement au sein de l'audience et développement de la communauté via les réseaux sociaux

sept. 2018 / juil. 2019

ASSISTANTE CHEF DE PROJET

La Ligue de l'enseignement

- Travailler en collaboration avec le responsable pour concevoir des supports pédagogiques pour les activités périscolaires dans les écoles primaires
- Communiquer, produire et mettre à disposition des ressources documentaires ou pédagogiques
- Créer du contenu visuel et pédagogique et le partager sur les réseaux sociaux
- Assurer une veille constante sur les méthodes d'enseignement innovantes
- Mettre en place et animer des activités périscolaires autour du codage et de la robotique

août 2017 / mars 2019

DIRECTRICE ARTISTIQUE

Game Her

- Concevoir la charte graphique ainsi que des visuels pour les réseaux sociaux et Twitch
- Diriger la création d'une série de courtes bandes dessinées "La Chronique du Staff"
- Concevoir un jeu de rôle et organiser des événements de jeu en ligne pour animer la communauté
- Créer et publier des articles de blog liés à l'industrie du jeu : tendances, e-sport, ...
- Concevoir la charte graphique ainsi que des visuels pour les réseaux sociaux et Twitch
- Diriger la création d'une série de courtes bandes dessinées "La Chronique du Staff"
- Concevoir un jeu de rôle et organiser des événements de jeu en ligne pour animer la communauté
- Créer et publier des articles de blog liés à l'industrie du jeu : tendances, e-sport, ...

DIPLOMES ET FORMATIONS

sept. 2021 / juil. 2023

MASTER MANAGER D'AFFAIRES; Commerce, marketing et management -

CV référence 2020091 généré par Distrijob le 12/05/2024

Spécialisation Growth Hacking - BAC+5
Rocket School

sept. 2012 / juin 2017 **MASTER ARTS PLASTIQUES** - BAC+4
Université Paris 1 Panthéon - Sorbonne

sept. 2009 / juin 2012 **BACCALAURÉAT GÉNÉRAL ES** - BAC
Lycée Marie Curie (67)

sept. 2000 / juin 2010 **MUSIQUE**
Conservatoire de Strasbourg (67)

COMPETENCES

Adobe Photoshop, CRM Hubspot, InDesign, Canva, Clip Studio Paint

COMPETENCES LINGUISTIQUES

Anglais	Professionnel
Espagnol	Académique
Français	Bilingue

CENTRES D'INTERETS

Musique, Jeux vidéo, Dessin, Cinéma d'animation, Jeux de société