****

* ****** ** **********
Léguevin (31490)
****
*********.********@*****.***

RESPONSABLE DE PROJET VR, Confirmé

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

janv. 2020 / déc. 2021 — **RESPONSABLE DE PROJET VR**
Airbus / Colomiers
Geson du parc informaque des formaons et de la pare VR au sein de la divison éducaon d'Airbus France.
Meengs transnaonaux en anglais quodiens.
Créaon de documentaon, dépannage du matériel.

janv. 2017 / — **2019CHEF DE PROJET**
Instut Gaia / Toulouse
Créaon et design du site internet d'un instut de beauté en contact direct avec le client et l'équipe technique.

janv. 2014 / janv. 2020 — **DEVELOPPEUR INDEPENDANT**
Canaroid Studio / Toulouse - Gannat
Concepon et créaon de jeux vidéos.
Game design, level design, sound design.

janv. 2011 /
Toulouse
Conseils d'achat et vente de composants informaques.
Diagnosc matériel et logiciel, réparaon.

DIPLOMES ET FORMATIONS

sept. 2018 / juin 2019 — **DIPLÔME DE CONCEPTEUR DEVELOPPEUR DE LOGICIELS; Concepon de logiciels de A à Z (maqueage, cahier des charges, concepon de base de données, développeme**
Adrar Formaon / Toulouse

sept. 2008 / juin 2011 — **LLCE JAPONAIS; Etude de l'histoire du Japon Traducon et adcaptaon de textes**
Université le Mirail / Toulouse

sept. 2007 / juin 2008 — **INFORMATIQUE; Programmaon de logiciels**
Université Paul Sabaer / Toulouse

COMPETENCES

base de données, C++, CSS, HTML, Java, Javascript, jeux vidéos, MySQL, Méthodes agiles, PHP, Python, SQL

COMPETENCES LINGUISTIQUES

Anglais

Français